

■ Sayı Bulma

Ön Bilgi

Sayı bulma etkinliğinin amacı verilen sayılar ile dört işlem (+, −, /, x) kullanarak, hedef sayıya en kısa işlem adımı ile ulaşmaktır.

- Sayı bulma oyununu öğrencilere anlatınız.
- Tahtaya 6 sayıyı ve hedef sayıyı vererek süreyi başlatınız. (Süreye öğrencilerin sınıf kademelerine göre karar verilir.)
- Süre sonunda en kısa işlem adımı ile sonuca ulaşan öğrencinin cevabını sınıf ile paylaşınız.

Aşağıdaki örneklerde verilen sayılar kullanılarak hedef sayıya, olabilecek en kısa işlem adımı ile ulaşınız.

Soru 1

Hedef Sayı: 378
Verilen Sayılar: 9 9 8 3 7 40

İŞLEMLER					
1				=	
2				=	
3				=	
4				=	
5				=	

Fark:

Soru 2

Hedef Sayı: 496
Verilen Sayılar: 5 3 7 5 4 25

İŞLEMLER					
1				=	
2				=	
3				=	
4				=	
5				=	

Fark:

Soru 3

Hedef Sayı: 642
Verilen Sayılar: 3 8 2 4 4 80

İŞLEMLER					
1				=	
2				=	
3				=	
4				=	
5				=	

Fark:

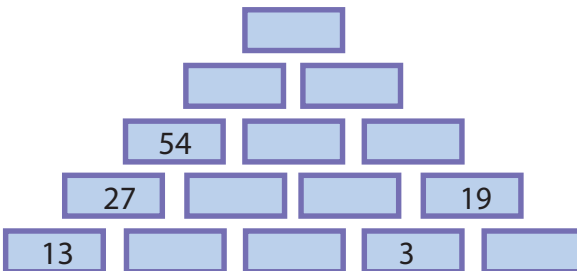
Soru 4

Hedef Sayı: 486
Verilen Sayılar: 8 9 8 5 2 75

İŞLEMLER					
1				=	
2				=	
3				=	
4				=	
5				=	

Fark:

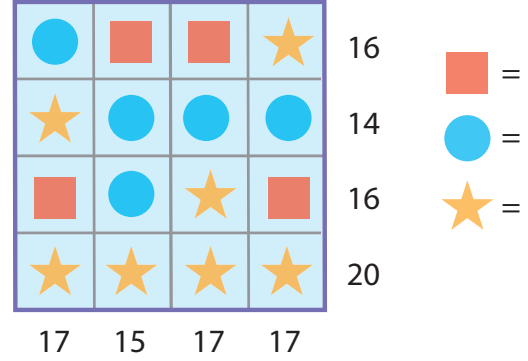
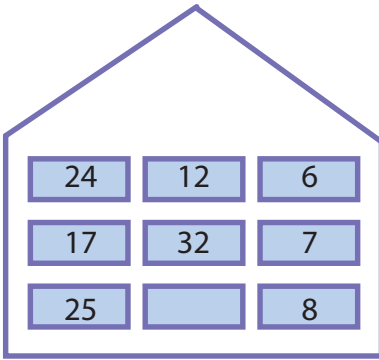
Soru 5



Şekilde yukarıdan itibaren her kutudaki sayı altındaki iki kutudaki sayıların toplamına eşit olduğuna göre en üst kutudaki sayı kaçtır?

Soru 6

Şekilde sembollerin soldan sağa ve yukarıdan aşağıya toplamları sırasıyla tablonun sağında ve altında verilmiştir. Buna göre sembollerin değerlerini bulunuz.

**Soru 7**

Şekildeki kutulardaki sayılar arasında belirli bir ilişki vardır. Buna göre boş kareye hangi sayı gelebilir?

Soru 8

1'den 6'ya kadar olan rakamları daireler içine ardışık olmayacak şekilde ve her bir kenar üzerindeki sayıların toplamı 9 olacak şekilde yazınız.

