

İŞLEM KARESİ OYUNU

Matematikte İşlem Önceliği Sırası

- ✓ 1- Üs alma işlemleri
- ✓ 2- Parantez içindeki işlemler
- ✓ 3- Çarpma veya Bölme İşlemi
- ✓ 4- Toplama veya Çıkarma İşlemi eğer aynı önceliğe sahip işlemler varsa (Örneğin bir işlemde hem çarpma hem de bölme varsa) işlemler soldan sağa doğru yapılır.

5	+	7	×	2	=	
+		×		+		
4	+	3	-	6	=	
-		÷		÷		
9	÷	1	+	8	=	
=		=		=		

4	×	5	-	6	=	
+		+		÷		
3	-	8	÷	2	=	
÷		÷		-		
7	÷	1	×	9	=	
=		=		=		

8	+	3	÷	1	=	
-		+		+		
6	×	5	+	9	=	
÷		÷		×		
2	÷	4	×	7		
=		=		=		

4	×	5	-	6	=	
+		+		÷		
3	-	8	÷	2	=	
÷		÷		+		
7	÷	1	×	9	=	
=		=		=		

5	+	7	-	4	=	
+		/		+		
9	/	1	x	8	=	
/		-		+		
3	x	2	-	6	=	
=		=		=		

2	x	7	x	4	=	
+		-		x		
6	+	8	x	9	=	
/		-		/		
1	x	5	-	3	=	
=		=		=		

5	+	2	-	3	=	
+		/		+		
6	/	1	x	6	=	
/		-		+		
4	x	2	-	3		
=		=		=		

7	-	9	+	8	=	
+		x		/		
3	-	6	/	1	=	
/		-		+		
5	+	4	/	2	=	
=		=		=		

İŞLEM KARESİ TAMAMLAMA

İşlem karesi oyununun amacı, 1'den 9'a kadar olan rakamları sadece birerkez kullanarak ve matematiksel işlem önceliğine uyarak işlemlerin sağında ve altında verilmiş olan eşitlikleri sağlamaktır. İpucu olarak bazı rakamlar oyunun başındaverilebilir.

	A	B	C			
1	3	x		+		13
	x		-		x	
2		+	1	x		10
	+		-		+	
3		-		+	9	6
	23	-7	37			



	A	B	C			
1	3	x	2	+	7	13
	x		-		x	
2	6	+	1	x	4	10
	+		-		+	
3	5	-	8	+	9	6
	23	-7	37			

İŞLEM KARESİ

Örnek - 1

	/	3	-		-2
×		×		/	
	+		×	1	9
+		+		+	
5	×		+		49
17		29		13	

Örnek - 2

	/		-		-3
/		×		×	
	-	9	+		0
×		-		+	
	-		+		-2
6		12		36	

Örnek - 3

	/		×		8
-		×		/	
	-		×		-5
-		+		+	
	×		-		31
-1		29		13	

Örnek - 4

	/		-		1
/		×		×	
	-		+		-2
×		-		+	
	-		-		-7
14		3		23	

Örnek - 5

	×		/		12
+		×		×	
	×		+		11
×		-		+	
	-		+		9
42		39		11	

Örnek - 6

	/		+		10
/		-		+	
	+		×		32
+		+		+	
	-		+		10
7		5		24	

Örnek - 7

	×		/		2
+		+		/	
	×		+		9
-		×		×	
	+		×		112
6		36		24	

Örnek - 8

	-		×		4
×		×		-	
	×		-		-1
+		/		+	
	×		-		21
21		2		3	